

REGULAMIN KONKURSU

pt. „Z HASŁEM NA QUESTY W ROK DWUDZIESTY”

§ 1 Organizator i cel konkursu

1. Organizatorem konkursu jest konsorcjum fundacji realizujących program „Questy – Wyprawy Odkrywców” tj.
 - a. Fundacji Mapa Pasji, z siedzibą w Krakowie, przy ul. Stańczyka 12/4, nr KRS 0000643396;
 - b. Fundacji Calamita, z siedzibą w Legnicy, przy ul. Miodowej 3, nr KRS 0000479464;
2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby konkursu jest Fundacja Mapa Pasji.
3. Konkurs odbywa się w ramach projektu „Wyprawy Odkrywców w poszukiwaniu historii”, dofinansowanego w ramach programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich. Sponsorami nagród są firma Polar Sport i Centralny Ośrodek Turystyki Górskiej PTTK.
4. Informacja o konkursie jest publikowana na stronie www.questy.com.pl oraz na profilu „Questy – Wyprawy Odkrywców” na Facebooku, może być także rozesłana do mediów regionalnych i ogólnopolskich, a także do innych instytucji i organizacji partnerskich.
5. **Celem konkursu jest wyłonienie najciekawszych pomysłów na krótkie hasła promujące Questy - Wyprawy Odkrywców. Hasła zostaną wykorzystane na materiałach promocyjnych: drukach (np. teczki, notesy, kalendarze), odzieży (np. koszulki, czapki), innych akcesoriach (np. bidony, podkładki, torby) lub w kampaniach prowadzonych w internecie (grafiki, filmy itp.).**

§ 2 Warunki udziału w konkursie

1. Uczestnikiem konkursu może być osoba, która:
 - a. Ukończyła 13 lat;
 - b. Posiada konto użytkownika na portalu www.questy.com.pl;
 - c. Do dnia 29.12.2019 zgłosi propozycję hasła promującego program Questy – Wyprawy Odkrywców poprzez swój profil na portalu www.questy.com.pl.
2. Każdy Uczestnik konkursu musi osobiście wymyślić hasło promujące quest, które przedstawia w zgłoszeniu konkursowym.
3. Przesłanie zgłoszenia udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu konkursu oraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora danych osobowych wymienionego w art. 1 pkt 2, w celu przeprowadzenia konkursu.
4. Stworzona przez Uczestnika Praca Konkursowa:
 - nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych lub treści sprzecznych z prawem;
 - nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności: dóbr osobistych i praw autorskich.
5. W konkursie nie mogą brać udziału reprezentanci i pracownicy Organizatorów konkursu i osoby pozostające z nimi w pokrewieństwie pierwszego lub drugiego stopnia, a także osoby

posiadające dostęp do panelu administracyjnego aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”.

§ 3 Zgłoszenie do konkursu

Aby wziąć udział w konkursie Uczestnik do dnia 29.12.2019:

1. Loguje się na swoim koncie w portalu www.questy.com.pl (osoby nieposiadające konta, przed zalogowaniem powinny zarejestrować się, tworząc swoje konto);
2. W swoim profilu użytkownika klika "DOŁĄCZ" przy Konkursie pt. „Z hasłem na Questy w rok dwudziesty”;
3. Wypełnia wyświetlony formularz zgłoszeniowy, wpisując tam swoją propozycję hasła promującego program Questy – Wyprawy Odkrywców, nie dłuższego niż 100 znaków ze spacjami;
4. Akceptuje regulamin konkursu oraz wysyła zgłoszenie poprzez kliknięcie przycisku „WYŚLIJ”.

§ 4 Weryfikacja zgłoszeń

1. Organizatorzy weryfikują nadesłane zgłoszenia poprzez sprawdzenie:
 - a. Istnienia wskazanego konta użytkownika w systemie na portalu www.questy.com.pl;
 - b. Zgodności nadesłanego hasła promocyjnego z wymogami konkursowymi opisanymi w art. 2 oraz art. 3 pkt 3.
2. W razie niepoprawnego zgłoszenia Uczestnika Organizatorzy mają prawo wykluczyć go z udziału w konkursie – nie brać do oceny niespełniającego wymogów hasła. Od decyzji o wykluczeniu z konkursu nie przysługuje odwołanie.

§ 7 Ocena nadesłanych materiałów

1. W wyniku weryfikacji zgłoszeń konkursowych, Organizatorzy ustalają listę zgłoszeń spełniających wymogi konkursu.
2. Oceny nadesłanych prac dokonuje jury konkursowe w min. 3-osobowym składzie. Przy ocenie nadesłanych haseł brana jest pod uwagę atrakcyjność tekstu (pomysł, humor itp.);
3. Każdy członek jury wypełnia kartę oceny hasła, a następnie jury wspólnie podejmuje decyzję o przyznaniu nagród.

§ 8 Nagrody w konkursie

1. 10 autorów najciekawszych haseł otrzyma bidony z logo programu Questy – Wyprawy Odkrywców oraz zestawy questów.
2. Dodatkowo, jeśli hasło zostanie wykorzystane do produkcji materiałów promocyjnych, autor hasła otrzyma 1 egzemplarz danego materiału (w momencie produkcji całej serii).
3. Nagrody są finansowane ze środków programu **Fundusz Inicjatyw Obywatelskich**.
4. Organizatorzy poinformują laureatów konkursu o zdobytych nagrodach drogą mailową. Warunkiem otrzymania nagrody jest odpowiedź na wiadomość o nagrodzie wraz z podaniem danych teled adresowych (imię i nazwisko, adres korespondencyjny), na jakie mają zostać wysłane. Brak podania danych teled adresowych w ciągu 14 dni będzie uznany za rezygnację z nagrody.

§ 9 Prawa autorskie

1. Uczestnik konkursu oświadcza, że przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie oraz prawa pokrewne do zawartych w jego pracy konkursowej tekstów.
2. Uczestnik Konkursu dodatkowo zapewnia, że ewentualni współtwórcy, nie będą dochodzić od Organizatorów wynagrodzenia za korzystanie z tekstów zgodnie z niniejszym Regulaminem, w tym w szczególności wynagrodzenia za rozpowszechnianie tekstów na stronie internetowej oraz inne przypadki publicznego udostępniania tekstów, nie będą także wykonywały autorskich praw osobistych a w szczególności nie będą domagali się wskazywania i sposobu wskazywania ich jako współautora
3. W momencie przesłania pracy konkursowej, Uczestnik (jeżeli nie ukończył 18 roku życia – za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego) przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do tekstów na wszystkich polach eksploatacji: utrwalanie bez żadnych ograniczeń ilościowych i dowolną techniką, zwielokrotnianie bez żadnych ograniczeń ilościowych, w każdej możliwej technice, wprowadzanie do pamięci komputera, sieci wewnętrznych typu Internet, bez żadnych ograniczeń ilościowych, jak również przesyłanie w ramach w/w sieci, w tym w trybie on-line, rozpowszechnianie utworu w inny sposób niż określony wyżej (w tym publiczne wystawienie, wyświetlenie oraz rozpowszechnianie w sieci Internet), publiczne odtwarzanie lub wystawianie utworu, użytkowanie utworu w celach identyfikacyjnych i promocyjnych oraz działalności statutowej Fundacji Mapa Pasji - we wszystkich formach reklamy, w tym kampanii komercyjnych, przy pomocy dowolnego medium, metody komunikacji, projekcji lub rozpowszechniania, czy to obecnej czy przyszłej, oraz w sposób ogólny we wszelkich miejscach publicznych i prywatnych, środkach transportu, przedstawiania poprzez dowolną metodę wykorzystania, w szczególności poprzez prasę lub jakiegokolwiek publikacje pokrewne, plakaty, ulotki, różne materiały drukowane, broszury, katalogi, karty z życzeniami, kalendarze, i inne materiały reklamowe, znaki zewnętrzne i wewnętrzne, wykorzystanie w dowolnej formie, prezentacji wizualnej w jakiegokolwiek formie znanej lub nieznannej w chwili obecnej, wykorzystania w dowolnej formie interaktywnej komunikacji komputerowej (takiej jak Internet, itp.), dystrybucji kablowej, emisji telewizyjnej w tym cyfrowej, satelitarnej, wideofonicznej czy sieciowej), a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
4. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo modyfikowania i skracania przekazanych mu w ramach niniejszego konkursu materiałów przed ich publikacją.

§ 9 Harmonogram konkursu

1. Nadsyłanie zgłoszeń konkursowych: **do 29 grudnia 2019 roku.**
2. Weryfikacja zgłoszeń konkursowych: 30.12.2019.
3. Ogłoszenie wyników konkursu: 31.12.2019

§ 10 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres konkursu: konkurs@mapapasji.pl
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.