

## REGULAMIN KONKURSU pt. „WIELCY ODKRYWCY SKARBÓW”

Edycja: Wiosna 2018

### § 1 Organizator i cel konkursu

1. Organizatorem konkursu jest konsorcjum fundacji realizujących program „Questy – Wyprawy Odkrywców” tj.
  - a. Fundacji Calamita, z siedzibą w Legnicy, przy ul. Miodowej 3, nr KRS 0000479464;
  - b. Fundacji Mapa Pasji, z siedzibą w Krakowie, przy ul. Stańczyka 12/4, nr KRS 0000643396;
  - c. Fundacji Inicjatyw Rozwojowych i Edukacyjnych, z siedzibą w Podkowie Leśnej przy ul. Lilpopa 18, nr KRS 0000547798.
2. Administratorem danych osobowych gromadzonych w ramach konkursu jest Fundacja Calamita.
3. Informacja o konkursie jest publikowana na stronie [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl) oraz na profilu „Questy – Wyprawy Odkrywców” na Facebooku, może być także rozesłana do mediów regionalnych i ogólnopolskich, a także do innych instytucji i organizacji partnerskich.
4. **Celem konkursu jest wyłonienie i uhonorowanie najbardziej aktywnych poszukiwaczy skarbów, to jest osób, które w okresie od 28.03.2018 do 5.06.2018 ukończyły najwięcej „Questów – Wypraw Odkrywców” w całej Polsce.**

### § 2 Warunki udziału w konkursie

1. Uczestnikiem konkursu może być **osoba lub grupa osób (np. rodzina)**, której reprezentant:
  - a. Ukończył 13 lat;
  - b. Pobierze bezpłatną aplikację „Questy – Wyprawy Odkrywców” na system Android lub iOS i zarejestruje się w niej jako użytkownik;
  - c. Posiada konto użytkownika na Facebooku oraz „lubi” i „obserwuje” stronę „Questy – Wyprawy Odkrywców” (<https://www.facebook.com/WyprawyOdkrywcow/>);
  - d. Ukończy minimum 3 dowolne questy dostępne na portalu [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl) lub w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”;
  - e. Do 5.06.2018 prześle na adres [konkurs@questy.com.pl](mailto:konkurs@questy.com.pl) zgłoszenie udziału w konkursie na załączonym formularzu zgłoszeniowym wraz z załącznikami.
2. Każdy Uczestnik konkursu musi osobiście przebyć i ukończyć questy, które przedstawia w zgłoszeniu konkursowym. Jeśli Uczestnikiem konkursu jest grupa osób, to wszyscy jej członkowie muszą przebyć quest. Niedopuszczalne jest używanie jednego loginu / nazwy użytkownika równocześnie przez różne osoby, nie będące grupą.
3. Przesłanie zgłoszenia udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu konkursu oraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych przez

Administratora danych osobowych wymienionego w art. 1 pkt 2, w celu przeprowadzenia konkursu.

4. W konkursie nie mogą brać udziału reprezentanci i pracownicy Organizatorów konkursu i osoby pozostające z nimi w pokrewieństwie pierwszego lub drugiego stopnia, a także osoby posiadające dostęp do panelu administracyjnego aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”.

### § 3 Zgłoszenie do konkursu

Aby wziąć udział w konkursie, Uczestnik przesyła na adres e-mail podany w art. 2 pkt 1.e zgłoszenie w formie podpisanego skanu, zawierające:

1. Swoją nazwę użytkownika w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”;
2. Swoją nazwę użytkownika na Facebooku.
3. Tytuły questów zawartych na portalu [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl) lub w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”, ukończonych w okresie od 28.03.2018 do 5.06.2018 wraz z potwierdzeniami ich ukończenia:
  - a. W przypadku przejścia questu w aplikacji mobilnej:
    - i. Zdjęcie lub printscreen dyplomu otrzymanego w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców” na zakończenie questu;  
oraz:
    - ii. Zdjęcie Uczestnika (osoby lub grupy) w miejscu ukrycia skarbu, które pozwalałoby jednoznacznie stwierdzić, że dotarł on do końca trasy (zdjęcie powinno zawierać charakterystyczny element krajobrazu z końca trasy);
  - b. W przypadku przejścia questu dostępnego na portalu [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl) w formie ulotki do druku:
    - i. Zdjęcie Uczestnika (osoby lub grupy) w miejscu ukrycia skarbu, które pozwalałoby jednoznacznie stwierdzić, że dotarł on do końca trasy (zdjęcie powinno zawierać charakterystyczny element krajobrazu z końca trasy);  
oraz (jedno z poniższych do wyboru):
    - ii. Zdjęcie ulotki questowej z przybitą pieczętą potwierdzającą dotarcie do skarbu oraz z podpisem użytkownika (w podpisie należy użyć swojej nazwy użytkownika aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”);
    - iii. Zdjęcie pudełka ze skarbem ukrytego na końcu questu oraz zdjęcie własnego wpisu do książki pamiątkowej questu (w podpisie należy użyć swojej nazwy użytkownika aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”).
  - c. W przypadku gdy Uczestnik przebył trasę i rozwiązał zagadki questu, ale na końcu nie odnalazł skarbu, należy poinformować Organizatora, że skarb danego questu zaginął.

### § 4 Weryfikacja zgłoszeń

1. Organizator weryfikuje nadesłane zgłoszenia poprzez sprawdzenie:
  - a. Istnienia wskazanego konta użytkownika w systemie obsługującym aplikację mobilną „Questy – Wyprawy Odkrywców”;

- b. Liczby questów ukończonych w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców” przez danego użytkownika;
  - c. Czy na koncie użytkownika na Facebooku występuje strona „Questy - Wyprawy Odkrywców” na liście stron polubionych i obserwowanych;
  - d. Prawidłowości udokumentowania przejścia questów poza aplikacją mobilną (zdjęć z miejsc ukrycia skarbów, wpisów do ksiąg pamiątkowych itp.)
  - e. Sprawdzenie w terenie wybranych skrzynek ze skarbami (weryfikacja wpisów w księgach pamiątkowych, wywiady z opiekunami skarbów).
2. W razie braków w zgłoszeniu (np. brak wymaganych załączników) lub w przypadku podejrzenia oszustwa (np. współdzielenia jednej nazwy użytkownika przez kilka osób nie będących grupą, uzyskania dostępu do skarbu questu bez przejścia całej trasy itp.), Organizatorzy mogą poprosić Uczestnika o uzupełnienia lub wyjaśnienia. Uczestnik ma 7 dni na odpowiedź. Jeśli nie odpowie w ciągu 7 dni lub jeśli przesłane wyjaśnienia lub uzupełnienia okażą się niewystarczające, Organizatorzy mają prawo wykluczyć go z udziału w konkursie. Uczestnik zostanie poinformowany o wykluczeniu z konkursu drogą mailową. Od decyzji o wykluczeniu z konkursu nie przysługuje odwołanie.

### § 7 Wyłonienie zwycięzców

1. W efekcie weryfikacji zgłoszeń konkursowych, Organizatorzy ustalają listę rankingową Uczestników.
2. Tytuł „Wielkiego Odkrywcy Skarbów” w edycji „Wiosna 2018” i nagrodę główną w konkursie opisaną w art. 8 pkt 1 oraz pakiet ulotek i broszur zawierających questy otrzymuje Uczestnik, który ukończył łącznie najwięcej questów zawartych na portalu [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl) lub w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”.
3. Tytuły „Wytrwałych Odkrywców Skarbów” w edycji „Wiosna 2018” i nagrody rzeczowe opisane w art. 8 pkt 2 oraz pakiety ulotek i broszur zawierających questy, otrzymuje kolejnych 5 osób z listy rankingowej.
4. Tytuły „Ambitnych Odkrywców Skarbów” w edycji „Wiosna 2018” i nagrody w postaci bonów na zakupy w sklepie sportowym opisane w art. 8 pkt 3 oraz pakiety ulotek i broszur zawierających questy, otrzymuje kolejnych 10 osób z listy rankingowej.
5. Tytuł „Aktywnego Odkrywcy Skarbów” w edycji „Wiosna 2018” i nagrodę w postaci pakietów ulotek i broszur zawierających questy otrzymuje każdy Uczestnik konkursu, który ukończył minimum 10 questów.
6. W przypadku, gdy kilku Uczestników ukończyło tę samą liczbę questów, decyduje liczba punktów za poprawne odpowiedzi na zagadki, zdobytych w aplikacji mobilnej „Questy – Wyprawy Odkrywców”. W przypadku, gdy kilku Uczestników posiada tę samą liczbę punktów, decyduje data i godzina przysłania zgłoszenia do konkursu (im wcześniej, tym lepiej).

### § 8 Nagrody w konkursie

Organizatorzy przyznają następujące nagrody w konkursie:

1. **1 nagroda główna: WEEKEND NA ZAMKU KLICZKÓW**, obejmujący:
  - a. 2 noclegi dla 2 osób dorosłych i maksymalnie 2 dzieci (do 15 roku życia) w Zamku Kliczków, w pokoju typu Studio;
  - b. Wyżywienie: 2 śniadania w formie szwedzkiego stołu, 1 obiadokolację w restauracji zamkowej;
  - c. Korzystanie z basenu, siłowni i sauny;
  - d. Zwiedzanie Zamku Kliczków z przewodnikiem.
  - e. Nagrodę można wykorzystać w okresie do 30.11.2018 (z wyjątkiem świąt i długich weekendów), po wcześniejszym ustaleniu terminu z Zamkiem Kliczków;
  - f. Jeśli laureatem nagrody jest osoba niepełnoletnia, do jej wykorzystania konieczny jest udział minimum 1 rodzica lub opiekuna dorosłego.
2. **5 zestawów nagród rzeczowych o wartości 150 zł każdy**, zawierających produkty turystyczne przydatne podczas wycieczek (np. termosy, maty, małe plecaki, latarki, kompasy), **ufundowane przez sklep Paker**.
3. **10 bonów o wartości 50 zł na zakupy w sklepie POLAR SPORT** ([www.polarsport.pl](http://www.polarsport.pl)), pod warunkiem dokonania zakupów na łączną kwotę minimum 250 zł. Bony nie łączą się z innymi promocjami.

Organizatorzy poinformują laureatów konkursu o zdobytych nagrodach drogą mailową. Warunkiem otrzymania nagrody jest odpowiedź na wiadomość o nagrodzie wraz z podaniem danych teled adresowych (imię i nazwisko, adres korespondencyjny), na jakie mają zostać wysłane. Brak podania danych teled adresowych w ciągu 14 dni będzie uznany za rezygnację z nagrody.

### § 9 Harmonogram konkursu

1. Nadsyłanie zgłoszeń konkursowych: do 5 czerwca 2018 roku.
2. Weryfikacja zgłoszeń konkursowych: 6.06.2018 – 20.06.2018
3. Ogłoszenie wyników konkursu: 21.06.2018

### § 10 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres konkursu: [konkurs@questy.com.pl](mailto:konkurs@questy.com.pl)
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.